* Até a criação do JS, todos os sites eram estáticos, depois passaram a ser dinâmicos (exemplo: rolar uma página de notícia até o final e a mesma atualizar sozinha, trazendo mais noticias).
* Foi criada em 1995
* A ECMA controla, versiona e aprimora as versões da linguagem até hoje;
* Empresas que têm seu código escrito em JavaScript: Netflix, facebook, Google, Microsoft, Linkedin e Uber;

Variável

* let (versão mais nova do ‘var’)- é uma palavra-chave utilizada para declarar uma variável. Ela é colocada antes do nome da variável para informar ao computador que ela deve ser criada;
* As variáveis guardam somente um único valor e, toda vez que a variável receber um novo valor, o antigo é substituído*.*

Declarando uma variável:

let comidaFavorita = 'Pizza';

console.log(comidaFavorita);

Diferenças entre ‘var’, ‘let’ e ‘const’:

* O let da pra declarar uma variável e retribuir valor à ela;
* ‘Var’ mesma coisa que o let
* O ‘const’ uma vez declarado não se pode atribuir outro valor – usado para guardar valor de variáveis que nunca terão seu valor alterado

Tipos primitivos:

* String;
* Number;
* Boolean – true and false;
* Null – é um valor atribuído como nulo, ou seja, é um valor vazio;
* Undefined – não possui um valor, ou seja, é um dado que não foi definido

Null - Em certas situações, precisamos lidar no código com variáveis que ainda não sabemos o valor que ela vai receber. Para isso, existe o valor null, que faz com que a variável tenha um valor nulo.

O tipo undefined é atribuído pelo JavaScript a variáveis que não possuem um valor ou que não foram declaradas, ou seja, são indefinidas.

De modo geral, não é desejável que haja variáveis desse tipo em um código. Normalmente, elas indicam que houve algum erro.